

A feladat sorszáma:	7.	Standardszint:	5-6.
---------------------	----	----------------	------

A standard(ok), amelye(ke)t a feladattal fejlesztünk:		
Beszédkészség, szóbeli szövegek megértése, értelmezése és alkotása	Testbeszéd, mimetizálás.	<p>5. szint: Különféle helyzetgyakorlatokban, kommunikációs helyzetekben, dramatikus játékokban és felolvasásokban is megfelelően értelmezi a beszéd tartalmának, hangzásának, stílusának és a nonverbális eszközök kifejező erejének összefüggését.</p>
		<p>6. szint: Különféle helyzetgyakorlatokban, kommunikációs helyzetekben, dramatikus játékokban és felolvasásokban is megfelelően értelmezi és tudatosan alkalmazza a beszéd tartalmának, hangzásának, stílusának és a nonverbális eszközök kifejező erejének összefüggését.</p>
Beszédkészség, szóbeli szövegek megértése, értelmezése és alkotása.	A környezettel való nyelvi kapcsolattartás különféle kommunikációs helyzetekben.	<p>5. szint: Verbális nyelvhasználatában alkalmazkodik a különféle kommunikációs helyzetekhez.</p>

		<p>6. szint: Verbális nyelvhasználatában igényes, kifejező, alkalmazkodik a különféle kommunikációs helyzetekhez.</p>
<p>Olvasás, az írott szöveg megértése</p>	<p>Irodalmi kultúra. Szövegelemzésben való jártasság lírai és epikus művekben. Ítézőképesség, erkölcsi, esztétikai és történeti érzék.</p>	<p>5. szint: Önállóan képes 1-2 mondatban megfogalmazni véleményét a szövegben megjelenített értékekről, erkölcsi kérdésekről.</p> <hr/> <p>6. szint: Képes önállóan, 2-3 mondatban megfogalmazni, és érvelni erkölcsi és esztétikai véleménye mellett, illetve elfogadja az övétől eltérő nézőpontokat is.</p>

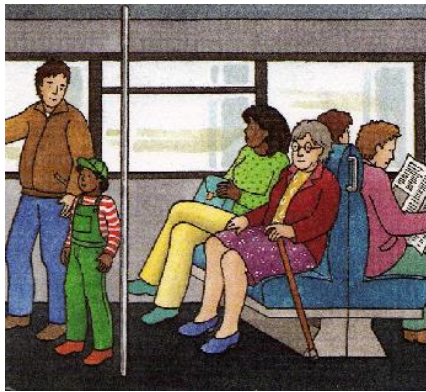
Nézd meg alaposan a történet képkockáit, majd oldd meg a feladatokat!



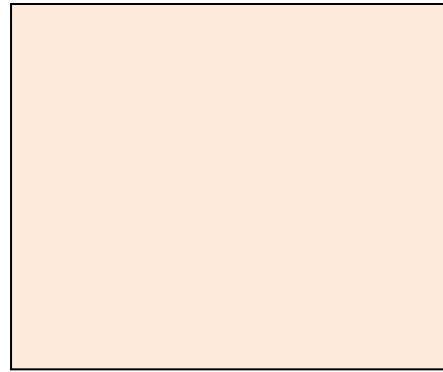
1.



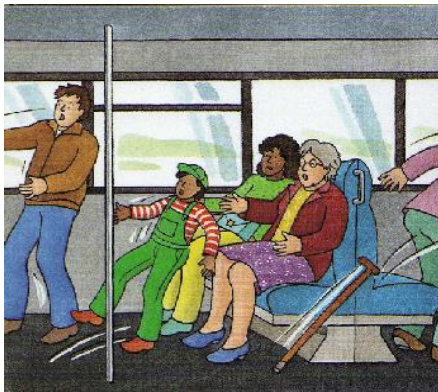
2.



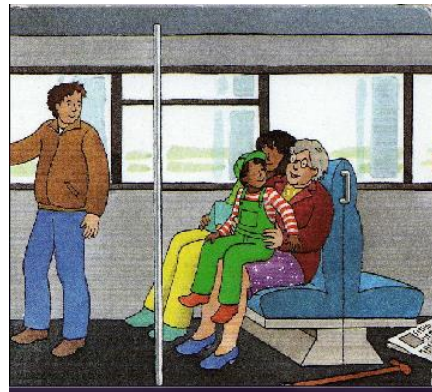
3.



4.



5.



5.

<https://www.horzrt.hu> Képes történetek című fejlesztőjáték képei

A) Milyen kép kerülhet az üres keret helyére? Mit gondolsz, mi történhetett?	a	
B) Mondd el Palkó utazásának történetét a kiegészített képsorozat segítségével!	b	
C) Fogalmazd véleményed a kisfiú viselkedéséről 2-3 mondatban!	c	
D) Játsszátok el párban a jelenetet! Találjatok ki párbeszédet is a történethez!	d	
	e	
	f	
Összesen:		pont

Értékelési útmutató

A)	a	1
a) A jármű valamitől váratlanul fékezett, vagy hirtelen elindult.	b	1
Bármilyen kreatív ötlet 1 pontot ér. <i>(Pl. Egy cica szaladt át a busz előtt, ezért a sofőrnek hirtelen fékeznie kellett.)</i>	c	1
	d	1
B)	e	2
b) Tartalmi követelmények	f	2
c) Mondatok közötti kohézió		
d) Megfelelő nyelvhelyesség		
C)		
e) Véleményalkotásában megjelennek az utazás során fontos szabályok, illetve udvariassági illemszabályok. <i>(Palkó helyesen viselkedett, amikor átadta ülőhelyét az idős néninek. Ha kapaszkodott volna a járművön, nem esett volna el a busz hirtelen fékezésekor.)</i>		
D)		
f) Az eljátszott történet tartalma, stílusa összefüggésben van az alkalmazott nonverbális eszközökkel. A dramatikus játékban párbeszéd is megjelenik.		
<p><i>Az e) és f) pontokban akkor adható meg a maximális 2-2 pont, ha teljesülnek a 6. standard szinten elvárt kompetenciák. (Igényes, kifejező nyelvhasználat; 2-3 mondatban összefoglalt véleményalkotás; a nonverbális eszközök megfelelő és tudatos alkalmazása.)</i></p>		
Összesen:	8 pont	