

| | | | |
|---------------------|--|----------------|------|
| A feladat sorszáma: | | Standardszint: | 4-6. |
|---------------------|--|----------------|------|

| | | |
|---|-----------|---|
| A standard(ok), amelye(ke)t a feladattal mérünk: | | |
| Számtan, számelmélet, algebra | Műveletek | El tudja végezni a kéttagú alpműveleteket fejben, 1000-es számkörben. |

| | | |
|---|-----------|--|
| A standard(ok), amelye(ke)t a feladattal mérünk: | | |
| Számtan, számelmélet, algebra | Műveletek | Biztonsággal el tud végezni több tagból és műveletből álló műveletsorokat fejben, 10 000-es számkörben, kerek százassal . |

| | | |
|---|-----------|--|
| A standard(ok), amelye(ke)t a feladattal mérünk: | | |
| Számtan, számelmélet, algebra | Műveletek | Biztonsággal el tud végezni több tagból és műveletből álló műveletsorokat fejben, 100 000-es számkörben kerek százassal . |

Játékeszközök: Játéktábla (1. melléklet), dobókocka, feladatkártyák (2. a), b) vagy c) melléklet), számológép, szerepkártyák (3. melléklet).

Játékszabály: A játékhoz alakítsatok 4 fős csapatot.

Húzzatok a szerepkártyákból! A játékmester feladata, hogy pontosan ellenőrizze az eredményeket számológép (telefon vagy tablet) segítségével.

Játékosként dobjatok sorban a dobókockával, majd húzzatok egy-egy kártyát.

Ha tudjátok a kártyán szereplő műveletek eredményét, leléphetitek a dobott értéket. Ha nem tudjátok, vagy rosszul számoltok, akkor nem léphettek.

A kártyákat ilyenkor a játékmesternek kell odaadnotok.

A játék elején egyeztetek meg abban, hogy a létrás mezőket figyelembe veszitek-e. Ha használjátok ezeket a jeleket, akkor a létra felfelé, de lefelé is tud vinni, ha olyan mezőre léptek, amin elkezdődik vagy befejeződik.



















A játék végén két dolgot lehet értékelni:

- a) ki hányadik helyen ért célba,
- b) kinek hány kártyája gyűlt össze a játék során.

| Értékelési útmutató: | | |
|-----------------------------|--|---------------|
| a) | önértékelés a melléklet alapján; a tanulóközösség, az egyén figyelembe vételével kiválasztott egy-két mondat | 1 pont |
| b) | önértékelés a melléklet alapján; a tanulóközösség, az egyén figyelembe vételével kiválasztott egy-két mondat | 1 pont |
| | Összesen: | 2 pont |

Melléklet:

Színezd ki azt az arcot, amelyik kifejezi, mennyire igaz rád az állítás!

| | | | |
|--|---|---|---|
| Érdekes dolgot próbáltam ki. |  |  |  |
| Együttműködtem a többiekkel. |  |  |  |
| Nem tértem el a feladattól. |  |  |  |
| Bátorítottam a társaimat. |  |  |  |
| Akkor is próbálkoztam, amikor nehéznek találtam a feladatot. |  |  |  |
| Szívesen játszanék hasonlókat újra. |  |  |  |

Játékeszközök: Játéktábla (1. melléklet), dobókocka, feladatkártyák (2. a), b) vagy c) melléklet), számológép, szerepkártyák (3. sz. melléklet).



















Játékszabály: A játékot párban játsszátok. Az egyikőtök dobjon a kockával. Mindketten húzzatok egy-egy feladatkártyát, számoljátok ki az eredményt. A másik dobjon a koronggal vagy pénzérmével. Ha piros vagy fej, akkor a nagyobb eredményű játékos, ha kék vagy írás, akkor a kisebb eredményű játékos lépi le a dobott értéket.

A játék elején egyeztetek meg abban, hogy a létrás mezőket figyelembe veszitek-e. Ha használjátok ezeket a jeleket, akkor a létra felfelé, de lefelé is tud vinni, ha olyan mezőre léptek, amin elkezdődik vagy befejeződik.

| Értékelési útmutató: | | |
|-----------------------------|--|---------------|
| a) | önértékelés a melléklet alapján, a tanulóközösség, az egyén figyelembe vételével kiválasztott egy-két mondat | 1 pont |
| | Összesen: | 1 pont |

Melléklet:

Színezd ki azt az arcot, amelyik kifejezi mennyire igaz rád az állítás!

| | | | |
|---|---|---|---|
| Érdekes dolgot próbáltam ki. |  |  |  |
| Együttműködtem a többiekkel. |  |  |  |
| Nem tértem el a feladattól. |  |  |  |
| Bátorítottam a társaimat. |  |  |  |
| Akkor is próbálkoztam, mikor nehéznek találtam a feladatot. |  |  |  |
| Szívesen játszanék hasonlókat újra. |  |  |  |



















Játékeszközök: Feladatkártyák (2. a) vagy b) sz. melléklet).

Játékszabály: Játsszatok memórijátékot a feladatkártyákkal. Válogassatok ki 12 azonos értékű párt. Helyezzétek el szétszórtan, számokkal lefelé. Keressétek az azonos értékűeket. Mindig csak kettőt fordíthattok. Ha párt találtatok, akkor fordíthattok még egyet. Az győz, akinél több pár lesz.

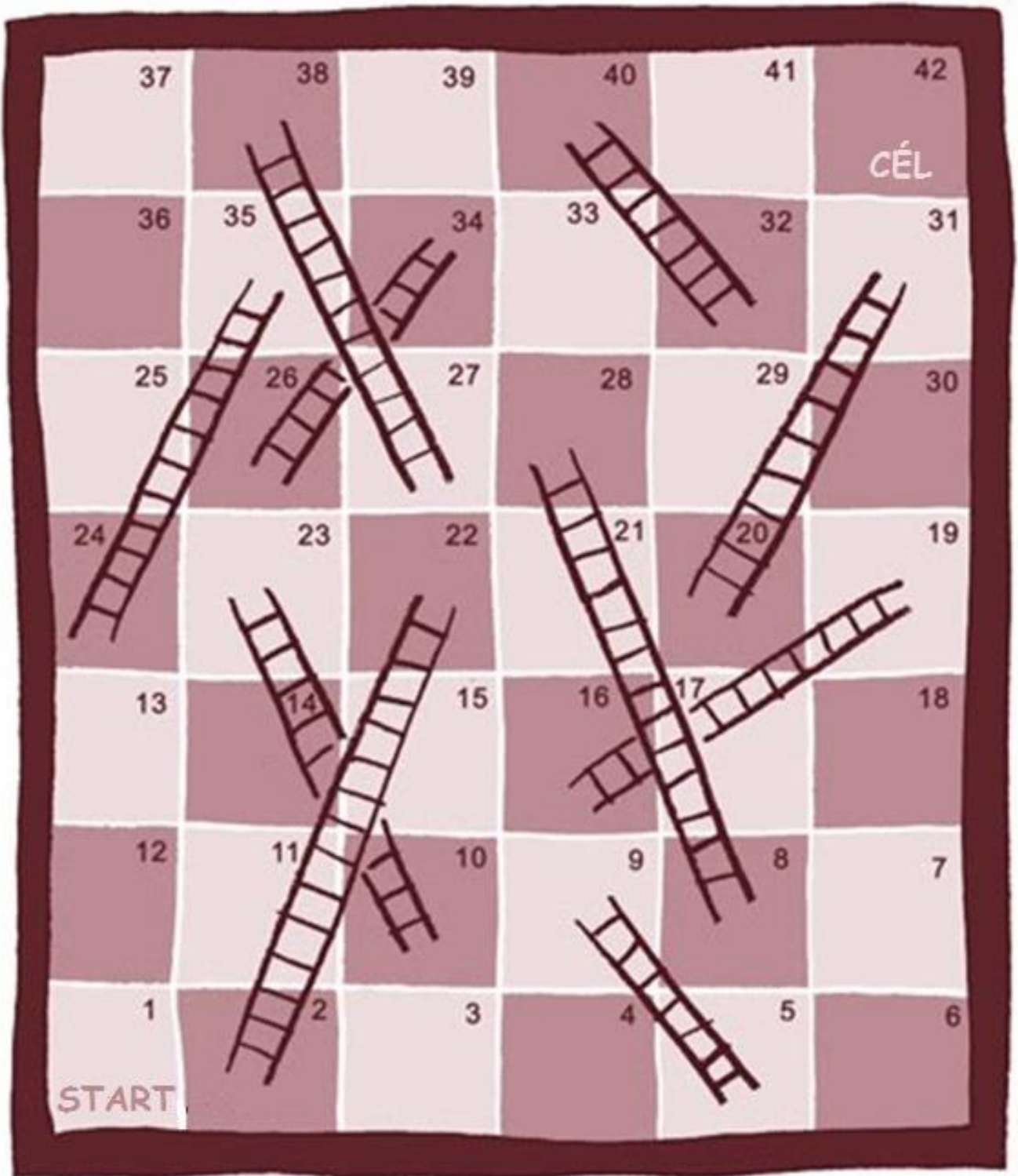
| Értékelési útmutató: | | |
|----------------------|--|---------------|
| a) | önértékelés a melléklet alapján; a tanulóközösség, az egyén figyelembe vételével kiválasztott egy-két mondat | 1 pont |
| | Összesen: | 1 pont |

Melléklet:

Színezd ki azt az arcot, amelyik kifejezi, mennyire igaz rád az állítás!

| | | | |
|--|---|---|---|
| Érdekes dolgot próbáltam ki. |  |  |  |
| Együttműködtem a többiekkel. |  |  |  |
| Nem tértem el a feladattól. |  |  |  |
| Bátorítottam a társaimat. |  |  |  |
| Akkor is próbálkoztam, amikor nehéznek találtam a feladatot. |  |  |  |
| Szívesen játszanék hasonlókat újra. |  |  |  |

1. sz. melléklet



2. a) sz. melléklet

| | | | |
|-------------|-------------|-------------|-------------|
| 5·7 | 3·8 | 6·4 | 3·7 |
| 9·8 | 9·0 | 10·7 | 4·8 |
| 7·8 | 6·7 | 9·2 | 8·5 |
| 3·4 | 7·9 | 8·4 | 1·7 |
| 2·8 | 6·5 | 5·3 | 9·10 |
| 2·6 | 3·9 | 6·8 | 42:6 |
| 24:6 | 63:9 | 45:5 | 36:6 |
| 18:2 | 49:7 | 54:6 | 24:4 |
| 81:9 | 9:3 | 16:8 | 56:8 |

b)

| | | | |
|----------------|----------------|----------------|----------------|
| 340+510 | 780+160 | 940-140 | 720-340 |
| 220·3 | 150·4 | 500/5 | 250·3 |
| 590+350 | 810-630 | 250+470 | 670-180 |
| 140·6 | 80·4 | 560:80 | 490/7 |
| 540+450 | 670+120 | 390+370 | 750+230 |
| 710-240 | 370-120 | 830-30 | 640-280 |
| 120·5 | 340·2 | 260·3 | 810:90 |
| 170+580 | 300:50 | 280+720 | 600/5 |
| 350+60 | 900-330 | 480/4 | 560/6 |

c)

| | | | |
|----------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------|
| $1200 \cdot 3 - 700$ | $5000 / 5 - 400$ | $4200 \cdot 2 - 300$ | $9000 / 3 + 1400$ |
| $1300 + 8400 : 2$ | $3500 / 7 \cdot 6$ | $3200 \cdot 2 + 300$ | $3300 \cdot 3$ |
| $4500 / 3 + 200$ | $300 \cdot 12$ | $2200 \cdot 4 - 300$ | $800 \cdot 9$ |
| $500 \cdot 5 + 200$ | $900 \cdot 5$ | $10000 / 2 + 300$ | $3400 \cdot 2 - 200$ |
| $3500 \cdot 2 + 300$ | $300 \cdot 30 - 100$ | $4700 \cdot 2$ | $9000 / 6$ |
| $300 \cdot 8$ | $10000 - (700 \cdot 3)$ | $6000 / 2 + 100$ | $8000 / 2 + 70 \cdot 10$ |
| $1100 \cdot 5 + 300$ | $700 \cdot 9 - 100$ | $4500 \cdot 2 + 1000 / 5$ | $2500 \cdot 4 - 400$ |
| $8800 / 8$ | $10000 / 4$ | $8000 / 4 + 600 \cdot 2$ | $8400 / 2$ |
| $2600 + 2600 - 100$ | $7000 - 20 \cdot 20$ | $2500 \cdot 3 + 100$ | $9000 - 300$ |

3. melléklet

| | |
|----------------|--------------------|
| játékos | játékos |
| játékos | játékmester |